

Jak zmodyfikować interfejs diPhoto Home?

Porada dla zakładów fotograficznych - dotyczy programu diPhoto Network

Ogólne informacje

Na życzenie niektórych Zakładów Fotograficznych umożliwiono samodzielną zmianę interfejsu programu diPhoto Home dla klientów końcowych. Dotychczas program pozwalał na dodawanie logo Zakładu do ekranu startowego diPhoto Home. Od teraz Zakład Fotograficzny może zmieniać wszystkie elementy graficzne wchodzące w skład interfejsu. Zmianę interfejsu można wykonać samodzielnie – czynności z tym związane są proste, należy jedynie pamiętać o zachowaniu nazw plików i ich typów, wymiarów obrazków i prawidłowym ustawieniu koloru transparentnego.

Uwagi

1. Wszystkie operacje wykonywane są w podkatalogach programu diPhoto Network lub diPhoto Home, co oznacza, że zawartość katalogu INTERFACE (znajdującego się w zipie dołączonym do tego e-maila) należy skopiować (z nadpisywaniem) do katalogu programu gdzie będzie sprawdzany efekt modyfikacji (jeśli diPhoto Network: „c:\Program Files\River\diPhoto Network\” a jeśli program diPhoto Home Ordering: „c:\Program Files\River\diPhoto Home\”. Po zakończeniu prac z dostosowywaniem interface’u należy dodać katalog INTERFACE, zawierający tę samą strukturę podkatalogów jak źródłowy wraz z nowymi plikami, do samorozpakowującego się archiwum instalatora diPhoto Home Ordering – wraz z plikami: setup.exe oraz firm.ini. (jeśli instalator nie zawiera zmodyfikowanego interface’u wówczas składa się z dwóch plików: setp.exe oraz firm.ini, ale jeśli zawiera zmodyfikowany interface, wówczas składa się z dwóch plików setup.exe i firm.ini oraz katalogu INTERFACE)
2. Wiele elementów powtarza się w różnych podkatalogach – np. taka sama „czerwona strzałka” jest używana w kilku oknach, co oznacza że taki sam plik graficzny znajduje się w kilku podkatalogach.
3. Jeśli jakieś elementy nie zostaną zmodyfikowane i nie znajdują się w katalogu INTERFACE, program będzie wykorzystywał standardowe grafiki (wkompilowane w program diPhoto.exe lub pliki *.dll)

Informacje techniczne

Po ustawieniu w pliku „defaults.txt” (znajdującym się w c:\Program Files\River\diPhoto Network\defaults.txt) w sekcji

```
[Options] GUIDesign=1
```

i utworzeniu w katalogu programu podkatalogu GUI („c:\Program Files\River\diPhoto Network\GUI”) program diPhoto będzie tworzył w tym katalogu podkatalogi z elementami graficznymi pokazywanych okien.

Dodatkowe elementy graficzne, z których korzysta program diPhoto Home Ordering, znajdują się w katalogu:

„Aux_img” („c:\Program Files\River\diPhoto Network\Aux_img”)

oraz

„Img_xxx” gdzie „xxx” oznacza kod języka (POL= polski > „c:\Program Files\River\diPhoto Network\Img_POL”)





Informacje końcowe

Po wykonaniu wszystkich zmian w plikach graficznych i sprawdzeniu poprawności ich wyświetlania przez program diPhoto Home Ordering, należy przygotować instalator programu dodając cały katalog INTERFACE do samo rozpakowującego się archiwum zawierającego setup.exe i firm.ini.

Sprawdzenia czy wykonane modyfikacje elementów graficznych są prawidłowe i akceptowalne można wykonać poprzez uruchomienie programu „diPhoto.exe” znajdującego się w katalogu głównym aplikacji diPhoto Network (c:\Program Files\River\diPhoto Network\diphoto.exe > diphoto.exe uruchomiony z tego poziomu, wykorzysta ustawienia konfiguracyjne pliku „defaults.txt” programu diPhoto Network /”diadmin.exe”, co w tym zastosowaniu, czyli sprawdzeniu poprawności wyświetlania nowych elementów graficznych jest prawidłowe).

UWAGA:

Elementy graficzne interface’u programu diPhoto Home nie są przesyłane wraz z aktualizacją programu, dlatego należy je dołączyć do instalatora w formie katalogu INTERFACE zawierającego poszczególne podkatalogi z odpowiednimi plikami graficznymi.

